

## 代数 2 第4章 式の計算

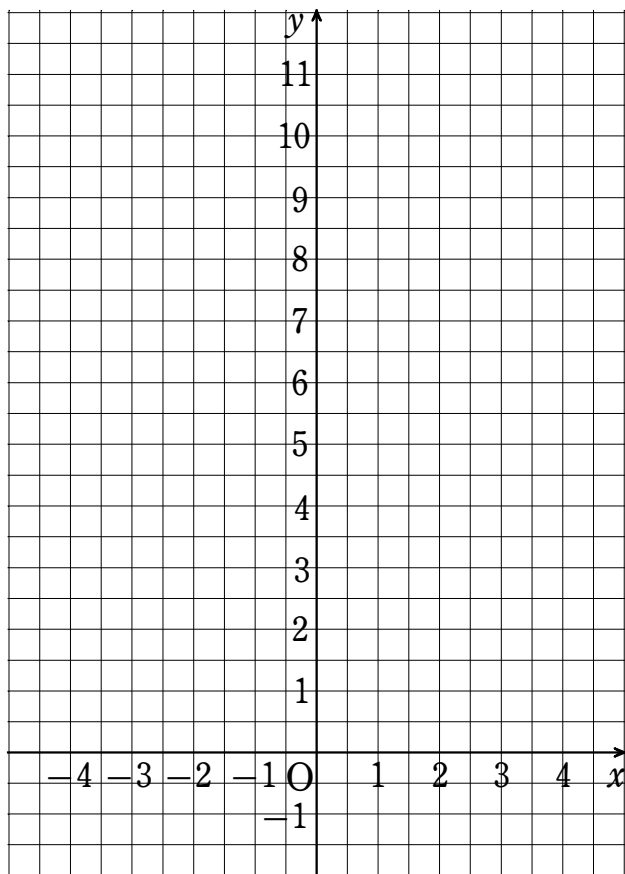
### ② 関数 $y = ax^2$ のグラフ

## 2 関数 $y = ax^2$ のグラフ

### 関数 $y = x^2$ のグラフ

関数  $y = x^2$  について、下の表の  $x$  の値に対応する  $y$  の値を求め、表を完成させてみよう。

$x$	-3	-2	-1	0	1	2	3
$y$							



上の表の  $x$ ,  $y$  の値の組を座標とする点を、左の図にかき入れてみよう。

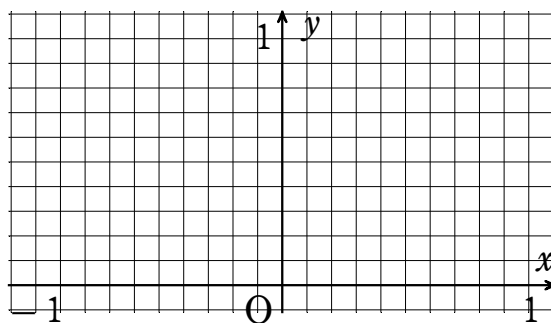
かき入れた点から、1 次関数のグラフとは異なり、関数  $y = x^2$  のグラフは直線ではないことがわかる。

**練習 1** 関数  $y = x^2$  について、下の表の  $x$  の値に対応する  $y$  の値を求め、それらの値の組を座標とする点を左の図にかき入れなさい。

$x$	-3	-2.5	-2	-1.5	-1	-0.5	0	0.5	1	1.5	2	2.5	3
$y$													

関数  $y = x^2$  について、原点の近くのグラフの様子を、詳しく調べてみよう。

**練習2** 関数  $y=x^2$  について， $x$  の値を  
 $-1$  から  $1$  までの間で  $0.1$  おきにとり，  
 対応する  $y$  の値を求め，それらの値の組を座標とする点を右の図にかき入れなさい。



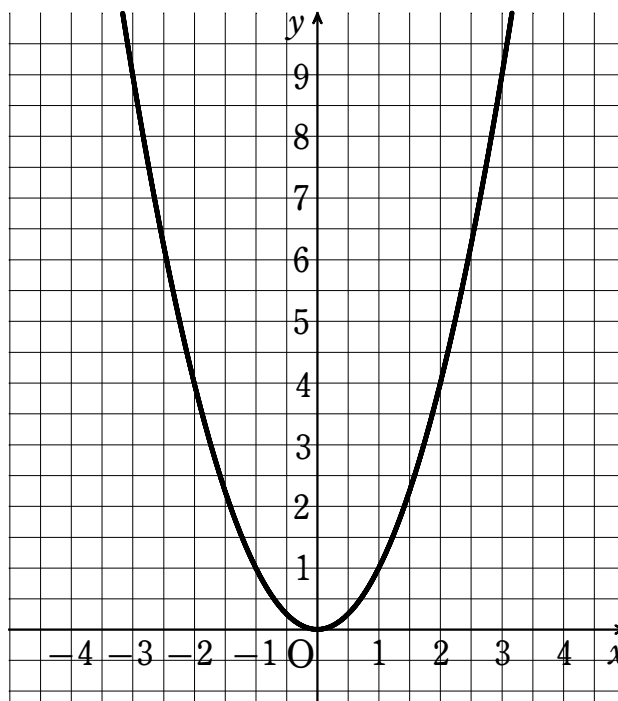
$x$	-1	-0.9	-0.8	-0.7	-0.6	-0.5	-0.4	-0.3	-0.2	-0.1
$y$										

0	0.1	0.2	0.3	0.4	0.5	0.6	0.7	0.8	0.9	1

これまでに調べたことから，関数  
 $y=x^2$  のグラフは，右の図のような  
 曲線になることがわかる。

この曲線は，

\_\_\_\_\_を通り， \_\_\_\_\_ 軸について対称  
 となっている。



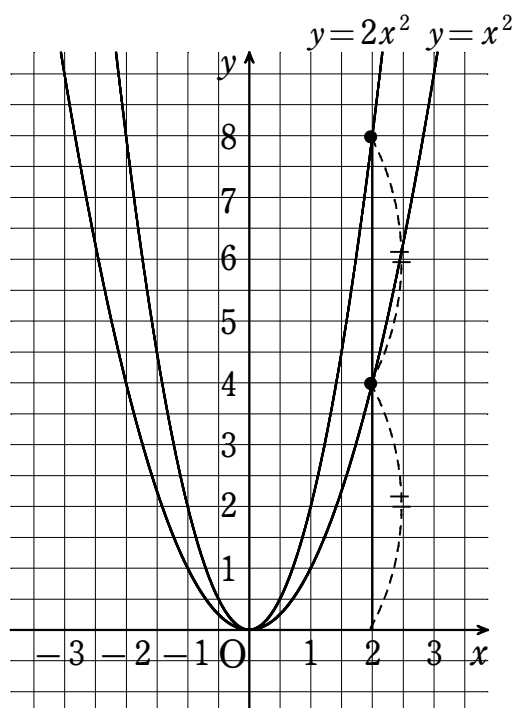
関数  $y=x^2$  のグラフ

### 関数 $y=2x^2$ のグラフ

2つの関数  $y=x^2$  と  $y=2x^2$  について、下の表を完成させてみよう。

$x$	-3	-2	-1	0	1	2	3
$x^2$	9	4	1	0	1	4	9
$2x^2$							

この表をもとに、2つの関数  $y=x^2$  と  $y=2x^2$  のグラフをかくと、下の図のようになる。  
この2つのグラフを比べてみよう。



左の図からわかるように、  
 $y=2x^2$  のグラフは、 $y=x^2$  のグラフを、 $y$  軸の方向に2倍に引き伸ばした形になっている。

一般に、 $a>0$  のとき、  
 $y=ax^2$  のグラフは、 $y=x^2$  のグラフを  $y$  軸の方向に  $a$  倍に拡大した形になる。

また、関数  $y=ax^2$  は、  
 $a>0$  のとき、 $x$  の値が増加すると、 $y$  の値は

$x<0$  の範囲で減少し、  
 $x>0$  の範囲で増加する。

**練習3** 関数  $y=\frac{1}{2}x^2$  のグラフを、上の図にかき入れなさい。

### 関数 $y = -x^2$ のグラフ

2つの関数  $y = x^2$  と  $y = -x^2$  について、下の表を完成させてみよう。

$x$	-3	-2	-1	0	1	2	3
$x^2$	9	4	1	0	1	4	9
$-x^2$							

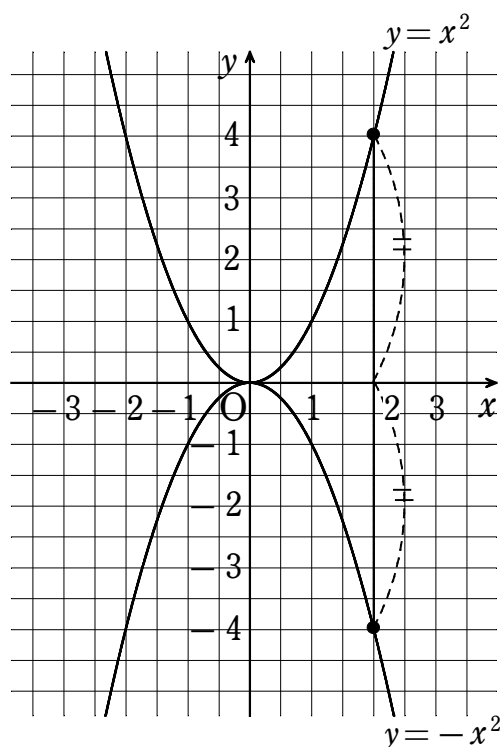
この表をもとに、2つの関数  $y = x^2$  と  $y = -x^2$  のグラフをかくと、下の図のようになる。この2つのグラフを比べてみよう。

右の図からわかるように、  
 $y = -x^2$  のグラフは、  
 $y = x^2$  のグラフを、 $x$  軸を  
 対称の軸として折り返した  
 曲線になっている。

一般に、 $y = ax^2$  のグラ  
 フと  $y = -ax^2$  のグラフは、  
 $x$  軸に関して対称な曲線と  
 なる。(\*)

また、関数  $y = ax^2$  は、  
 $a < 0$  のとき、 $x$  の値が増  
 加すると、 $y$  の値は

$x < 0$  の範囲で増加し、  
 $x > 0$  の範囲で減少する。



**注意** (\*) 原点に関して点対称な曲線でもある。

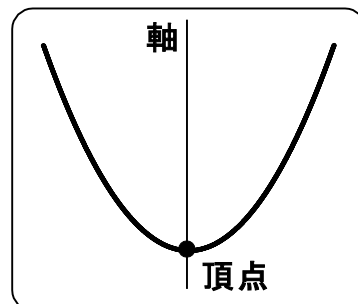
**練習 4** 関数  $y = -\frac{1}{2}x^2$  のグラフを、上の図にかき入れなさい。

### 関数 $y = ax^2$ のグラフの特徴

関数  $y = ax^2$  のグラフには、次のような特徴がある。

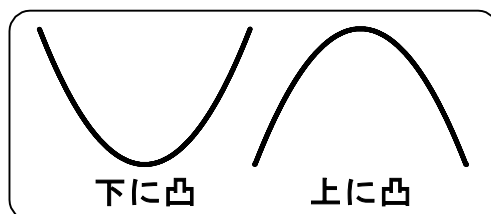
- [1] 原点を通り、 $y$  軸について対称である。
- [2]  $a > 0$  のとき、上に開いた形をしている。  
 $a < 0$  のとき、下に開いた形をしている。

関数  $y = ax^2$  のグラフの形の曲線を \_\_\_\_\_ という。  
放物線は左右に限りなく伸びており、対称の軸をもつ。この軸を、放物線の \_\_\_\_\_ といい、放物線とその軸の交点を、放物線の \_\_\_\_\_ という。



**注意** 関数  $y = ax^2$  のグラフのことを **放物線  $y = ax^2$**  ということがある。

上に開いた形の放物線は \_\_\_\_\_ である  
といい、下に開いた形の放物線は \_\_\_\_\_  
であるという。



**練習 5** 次の放物線のうち、上に凸であるものをいいなさい。また、下に凸であるものをいいなさい。

- ①  $y = 2x^2$                       ②  $y = -x^2$                       ③  $y = \frac{1}{2}x^2$
- ④  $y = -\frac{1}{2}x^2$                       ⑤  $y = x^2$                       ⑥  $y = -2x^2$

これまでに学んだことから、関数  $y = ax^2$  のグラフについて

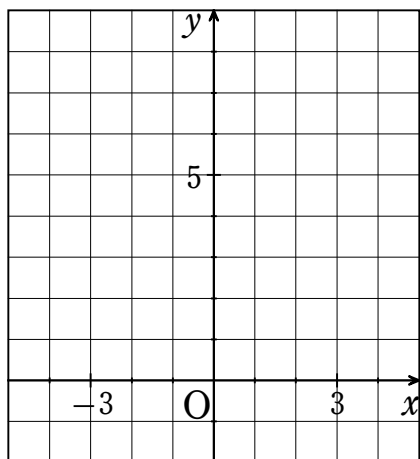
$a$  の絶対値が大きいほど、放物線の開きぐあいは小さくなる  
ことがわかる。

### 定義域，値域

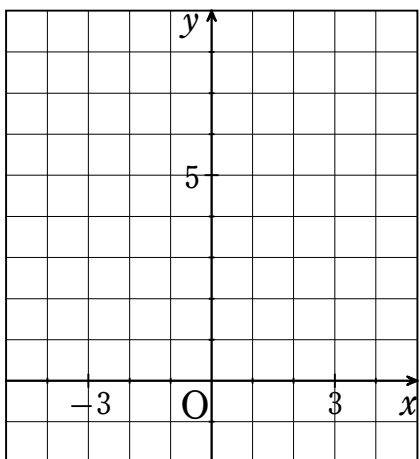
すでに学んだように， $y$ が $x$ の関数であるとき， $x$ のとりうる値の範囲を定義域といい，定義域の $x$ の値に対応して $y$ がとりうる値の範囲を値域という。ここでは，定義域が制限されている関数について考えてみよう。

**例題 1** 関数  $y = x^2$  において，次のような定義域に対する値域を求めなさい。

(1)  $1 \leq x \leq 2$

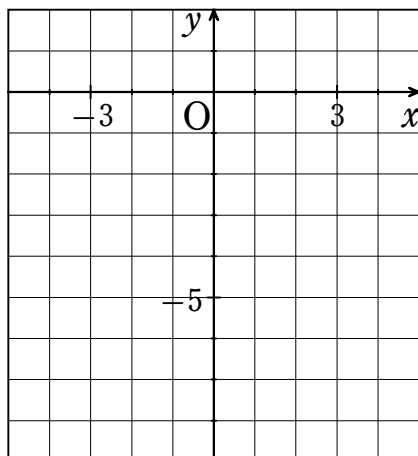


(2)  $-\frac{3}{2} \leq x \leq 1$

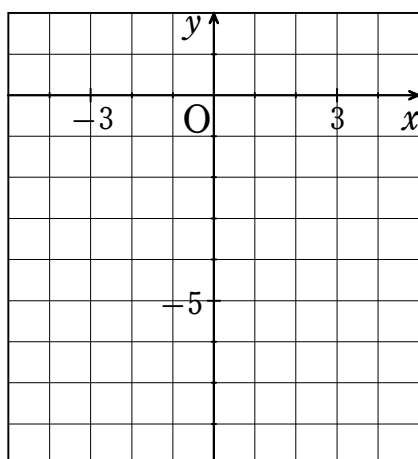


**練習 6** 関数  $y = -\frac{1}{2}x^2$  において、次のような定義域に対する値域を求めなさい。

(1)  $-2 \leq x \leq -1$



(2)  $-1 \leq x \leq \frac{3}{2}$



(3)  $-2 \leq x \leq 2$

